

REGULAMENTO PARTICULAR DE PROVA



17 a 24 de maio de 2025

3ª Etapa do Campeonato Paranaense de Rally Virtual

www.RallyClube.com.br



SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	3
2. ORGANIZAÇÃO	4
3. PROGRAMA	5
4. INSCRIÇÃO	6
3. DESENVOLVIMENTO DO RALLY	7
4. QUADRO DE AVISOS	11
5. RECLAMAÇÕES E APELAÇÕES	11

1. INTRODUÇÃO

1.1. Campeonato Paranaense de Rally Virtual

A terceira etapa do Campeonato Paranaense de Rally Virtual tem como referência o WRC-Vodafone Rally de Portugal, disputado nos dias 17 a 24 de maio, com piso predominantemente de terra (gravel) e de média pra alta abrasividade e alguns saltos icônicos.

A prova será disputada em conformidade com o Código Desportivo do Automobilismo da CBA 2025 e seus anexos, o Regulamento do Campeonato Paranaense de Rally Virtual 2025, seus os Adendos e do presente Regulamento Particular de Prova.

As modificações, correções e/ou alterações a este Regulamento Particular de Prova serão anunciados somente mediante a adendos numerados.

Os Regulamentos podem ser encontrados no site oficial da Federação Paranaense de Automobilismo, www.fpra.com.br e do Rallye Pista Motor Clube, www.rallyclube.com.br.

1.2. Dados da Etapa

A 3ª etapa do RallyPR Virtual será disputada em 7 especiais, do software Dirt Rally 2.0, país Polônia, com piso de terra e alguns saltos.

1.3. Títulos em Disputa

- Campeonato Paranaense de Rally Virtual

2. ORGANIZAÇÃO

2.1. Organização / Supervisão

- **Organizador** RPMC – Rallye Pista Motor Clube
- **Autoridade Desportiva Nacional** CBA – Confederação Brasileira de Automobilismo
- **Entidade Fiscalizadora** FPRA – Federação Paranaense de Automobilismo
- **Comitê Organizador**
 - Diretor de Rally Virtual Maurício Nero
 - Presidente do RPMC Leonardo Zettel

2.2. Contatos

Clube Organizador

- RPMC – Rallye Pista Motor Clube
- +55 (41) 99981-9441 – Mauricio Nero
- Email: virtual@rallyclube.com.br
- Site: www.rallyclube.com.br

2.3. Autoridades Desportivas

Federação Paranaense de Automobilismo - FPRA

- Presidente Sr. Rubens Gatti

2.4. Oficiais de Prova

Comissariado Desportivo

Comissário FPRA A definir

Oficiais Principais

Diretor de Prova Maurício Nero

3. PROGRAMA

Segunda-feira – 28 de abril de 2025

08:00 Abertura das Inscrições
Informações no site www.rallyclube.com.br

Quarta-feira – 14 de maio de 2025

20:30 Briefing online no canal Nero Rali Show do YouTube

Sexta-feira – 16 de maio de 2025

17:00 Encerramento das Inscrições
18:00 Divulgação da lista de inscritos

Sábado – 17 de maio de 2025

01:00 Liberação da etapa

Sábado – 24 de maio de 2025

23:00 Encerramento da etapa

Quadro de Horários

As especiais serão sorteadas online na semana da liberação da etapa, preferencialmente na quarta-feira que precede a liberação da etapa durante o briefing, a não ser em casos especiais. Após sorteado, será disponibilizado as informações sobre as especiais sorteadas na página do evento.

4. INSCRIÇÃO

4.1 Procedimento de Inscrição

Os competidores devem fazer a inscrição através do site www.rallyclube.com.br até às 17 horas do dia 16 de maio de 2025.

4.2 Taxa de Inscrição

- Categoria única, Grupo A: **R\$ 50,00**

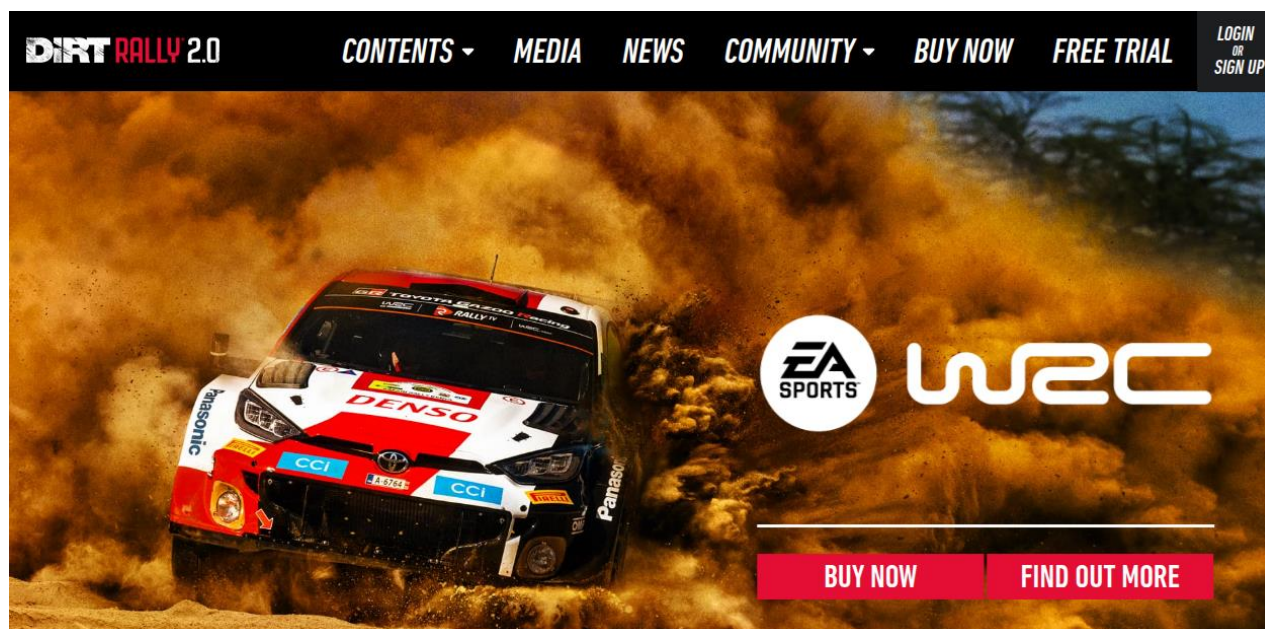
OBS: Seus pontos do Clube de Vantagens do RPMC valem desconto no valor da inscrição até o limite de 30%.

4.3 Reembolsos

A Inscrição somente será devolvida em sua totalidade no caso de:

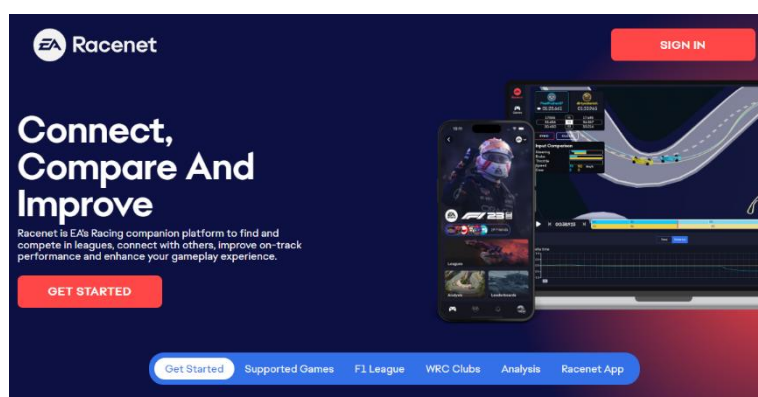
- não realização da prova;
- inscrição do competidor recusada pelo comitê organizador;

2. DESENVOLVIMENTO DO RALLY



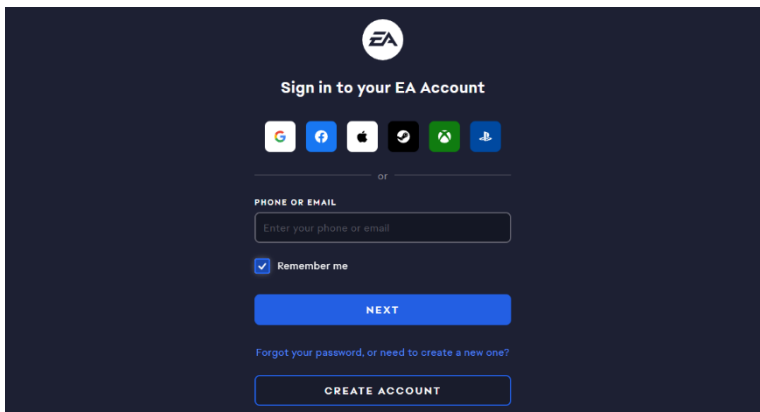
Para participar, seguem alguns passos:

- Deve-se primeiramente adquirir o jogo Dirt Rally 2 instalado em seu computador ou console: <https://dirtrally2.dirtgame.com/buy>
- Para o jogo, deverá ser criada uma conta de acesso: <https://dirtrally2.dirtgame.com/>
- No site do jogo, clique em Login or Sign UP no canto superior direito



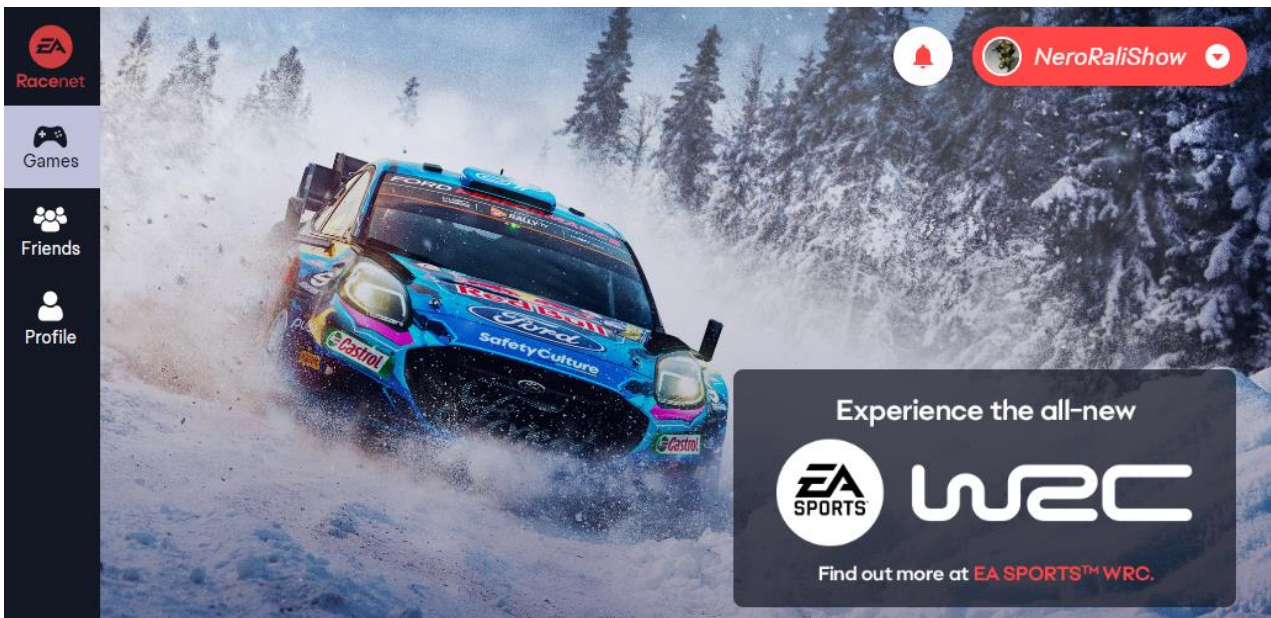
Deve ser então criada uma conta na Racenet para poder entrar e participar dos clubes do jogo em: <https://racenet.com/>

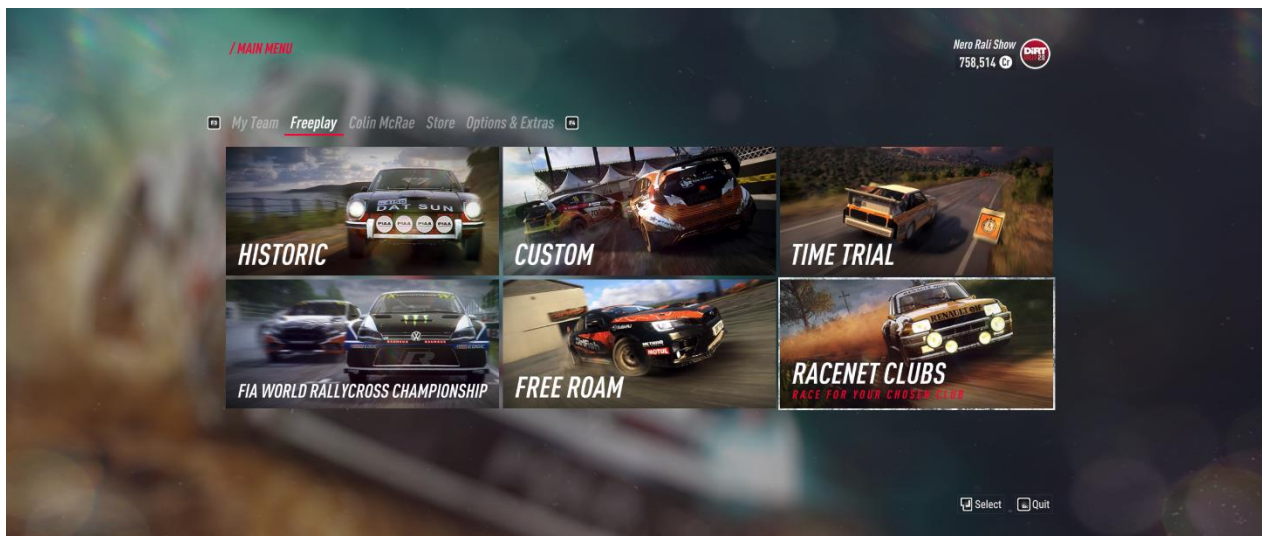
- Clique em SIGN IN



Escolha algum método para fazer o login:

Após criar a conta ou fazer login, uma tela parecida com essa deve aparecer com o seu login no canto superior direito.

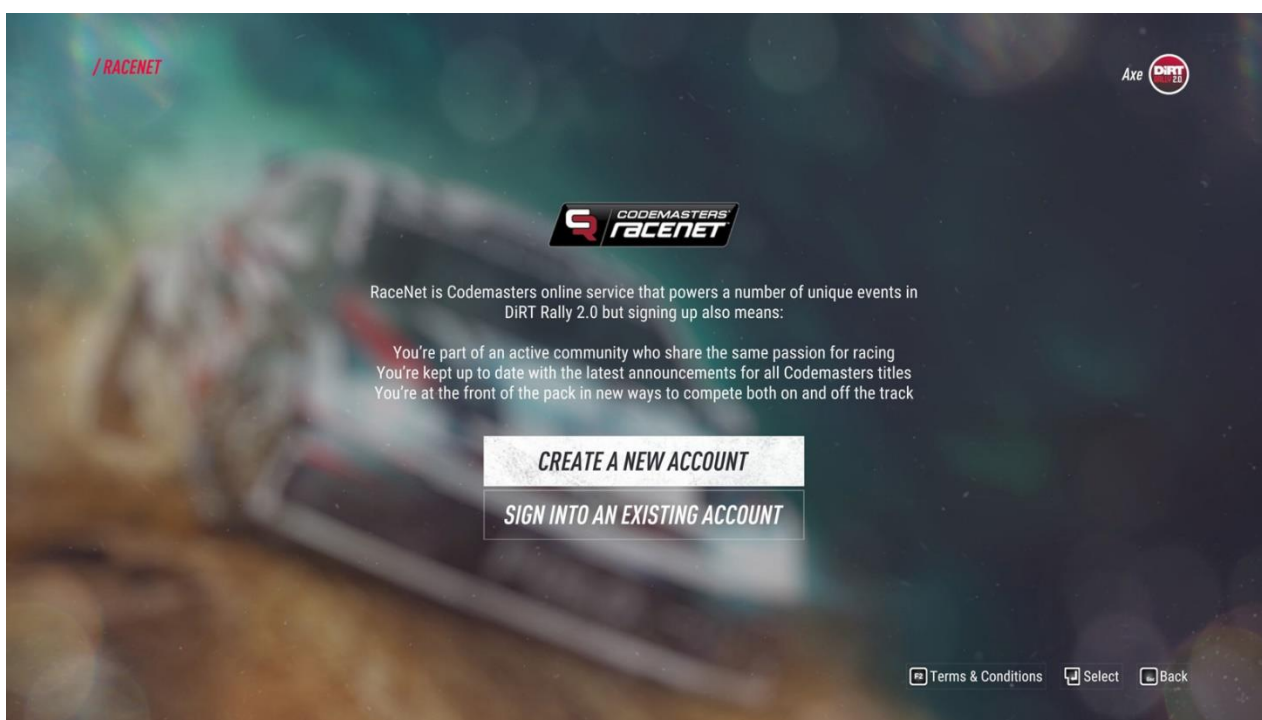




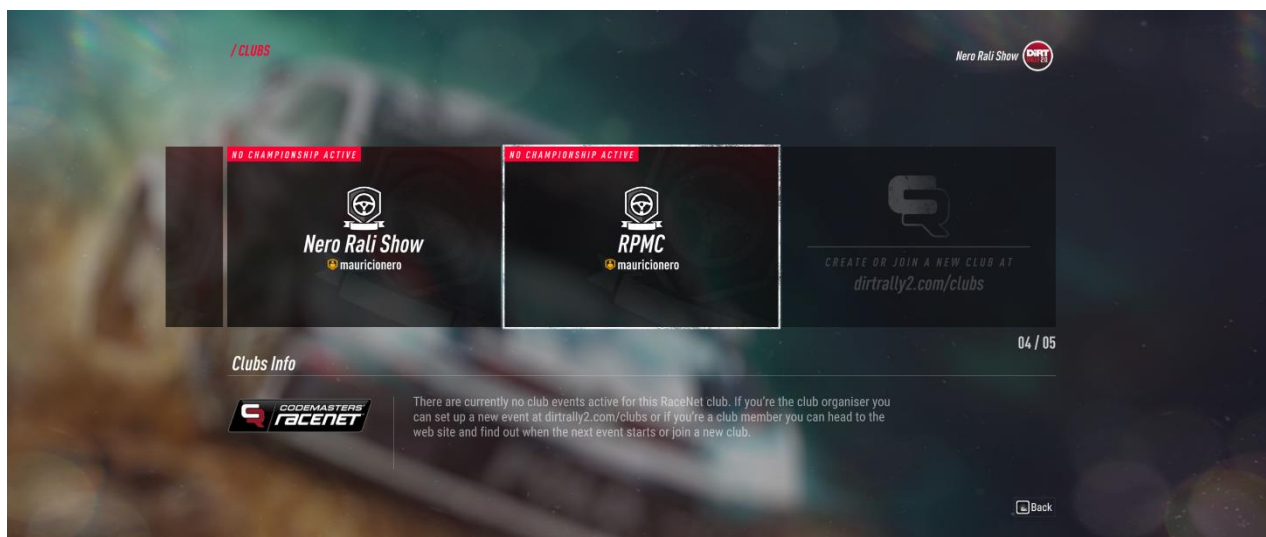
Agora no jogo, deve ser relacionado a conta da Racenet da seguinte forma:

- No menu principal, vá em Freeplay e selecione Racenet Clubs

Se ainda não possui uma conta, irá precisar criar uma nos passos anteriores. Se já possui uma conta, clique na segunda opção para fazer o login com a conta criada:



Após feito o login, acesse o clube oficial do RPMC no Dirt Rally 2, basta procurar por RPMC nos clubes do Dirt Rally 2, ou acessar o link: <https://dirtrally2.dirtgame.com/clubs/club/475442>



2.1. Horário

Os pilotos poderão marcar seus tempos a partir das 01:00 de 17 de maio de 2025 às 23:00 do dia 24 de maio de 2025.

2.2. Power Stage

Fica determinado por este regulamento que a SS válida para os pontos extras (Power Stage) será a última programada na prova.

2.3. Premiação

Após a conclusão da etapa o resultado oficial será publicado no site do RPMC, bem como a classificação do campeonato.

3. QUADRO DE AVISOS

Fica definido como quadro de avisos da prova o grupo oficial do RallyPR Virtual no WhatsApp.

4. RECLAMAÇÕES E APELAÇÕES

Para se efetuar Reclamações e Apelações deverá ser seguido o que consta no Regulamento do Campeonato Paranaense de Rally Virtual 2025 e deverá ser solicitado em formulário padrão específico.

O evento será organizado dentro do escopo das prescrições do Código Desportivo do Automobilismo 2025, dos Regulamentos Desportivo e Técnico do Campeonatos Paranaense de Rally Virtual 2025, do presente Regulamento Particular de Prova e Adendos.

Curitiba, 24 de abril de 2025.

Anexo 1 – Formulário de Reclamação

Reclamação e Apelação

Ao Diretor de Prova

Subscrevemos-lhe, Sr. _____,

concorrente com a licença nº _____, do carro nº _____, conduzido pelo

Sr. _____, formula reclamação amparado no disposto no Regulamento

Particular desta prova.

Motivo do Protesto/Apelação: _____

Acompanha a soma de R\$ _____, por motivo da apresentação desta
reclamação/apelação.

_____, ____ de _____ de 2025.

Assinatura
